إعداد : نشوى محروس - معلم كمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

بنك أسئلة " الصف الثالث الإعدادى "

"الترم الأول "

"النموذج الأول"

السؤال الأول : ضع علامه (√) أو علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١.خرائط التدفق مهمة جدا فى توثيق البرامج خاصة البرامج الكبيرة والمعقدة ( )
٢.من خطوات حل المسألة تحديد المدخلات وعمليات المعالجة والمخرجات ( )
٣.رمز (القرار / الاختبار) يدخل فيه خط اتجاه واحد فقط ويخرج منه خطان ( )
٤.أول خطوات حل المشكلة تصميم البرنامج على الكمبيوتر بإحدى لغات البرمجة ( )
٥.يستخدم الشكل ← للإدخال أو الإخراج ( )
٦.يستخدم شكل المعين ◇ للمعالجة ( )
٧.خريطة التدفق لها بدايةواحدة وليس لها نهاية ( )
٨.تعتبرخريطة التدفق من الأدوات الهامةلتوثيق البرنامج ( )
٩.أول خطوات حل المشكلة هى اختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء ( )
١٠. الاتجاه الطبيعى للعمليات والبيانات فى خرائط التدفق هو من اليسار إلى اليمين ومن أعلى إلى أسفل ( )
١١. يستخدم الرمز ▱ فى خريطة التدفق للتعبير عن عملية اتخاذ القرار ( )
١٢.الرمز الطرفى Terminal يدل على عمليات الإدخال والإخراج ( )

الإجابة :-

١-صح	٢- صح	٣- صح	٤- خطأ
٥- خطأ	٦- خطأ	٧ - خطأ	٨- صح
٩- خطأ	١٠- صح	١١ - خطأ	١٢ - خطأ

السؤال الثانى : رتب خطوات حل المسألة التالية :-

(٤) اختبار صحة البرنامج وتصحيح الأخطاء
(٢) اعداد خطوات الحل ، الخوارزمية (Algorithm)
(١) تحديد المشكلة (تحديد المدخلات وتحديد عمليات المعالجة وتحديد المخرجات
(٥) توثيق البرنامج
(٣) تصميم البرنامج على الكمبيوتر باستخدام إحدى لغات البرمجة

السؤال الثالث : أكمل الفراغات التالية :-

١-للمعالجة تستخدم الشكل..................................
٢-يستخدم الرمز .... فى خرائط التدفق للتعبير عن الإدخال و الإخراج
٣-............... هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة .
٤-الشكل .... يستخدم للتعبير عن البداية و النهاية .
٥-من الممكن أن تخرج ثلاثةخطوط اتجاه من رمز ....

الإجابة :-

١- ▭ ٢- ▱ ٣- خرائط التدفق ٤- ⬭ ٥- ◇

السؤال الرابع : اجب عما يأتى :-

(١)قم برسم الرموز التى تدل على
أ - الإدخال و الإخراج ب - القرار

الإجابة :

أ- ▱
ب- ◇

(٢) اكتب خطوات حل أى مسالة أو مشكلة بطريقة مرتبة

الإجابة :

١-تحديد المشكلة

٢- إعداد خطوات الحل الخوارزمية Algorithm

٢-تصميم البرنامج على الكمبيوتر
٣-اختبار صحة البرنامج وتصحيح الاخطاء

٤-توثيق البرنامج

"النموذج الثانى"

السؤال الأول : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-خرائط التدفق تستخدم أشكال وخطوط لتمثيل خطوات حل المشكلة ( )

٢-يمكن استخدام أى شكل هندسى لتمثيل خطوات الحل عند رسم خريطة التدفق ( )

٣-خريطة التدفق يتم رسمها باستخدام برامج الكمبيوتر فقط ولا يمكن رسمها على الورق ( )

٤-رمز ⬭ يستخدم للتعبير عن البداية أو النهاية Terminal ( )

٥-رمز المستطيل يعبر عن عملية معالجة واحدة ( )

٦-تدفق الخطوات دائما من أعلى إلى أسفل أو من اليسار إلى اليمين ( )

٧-يستخدم الشكل ◇ فى حالة سؤال له أكثر من بديل. . ( )

٨-يجب أن يخرج من الشكل ◇ خطين اتجاه على الأقل . ( )

٩-خط الإتجاه يجب أن يكون من اليمين إلى اليسار أو من أعلى إلى اسفل ( )

١٠-الخوارزمية Algorithm هى أول مراحل حل المشكلة . ( )

الإجابة :

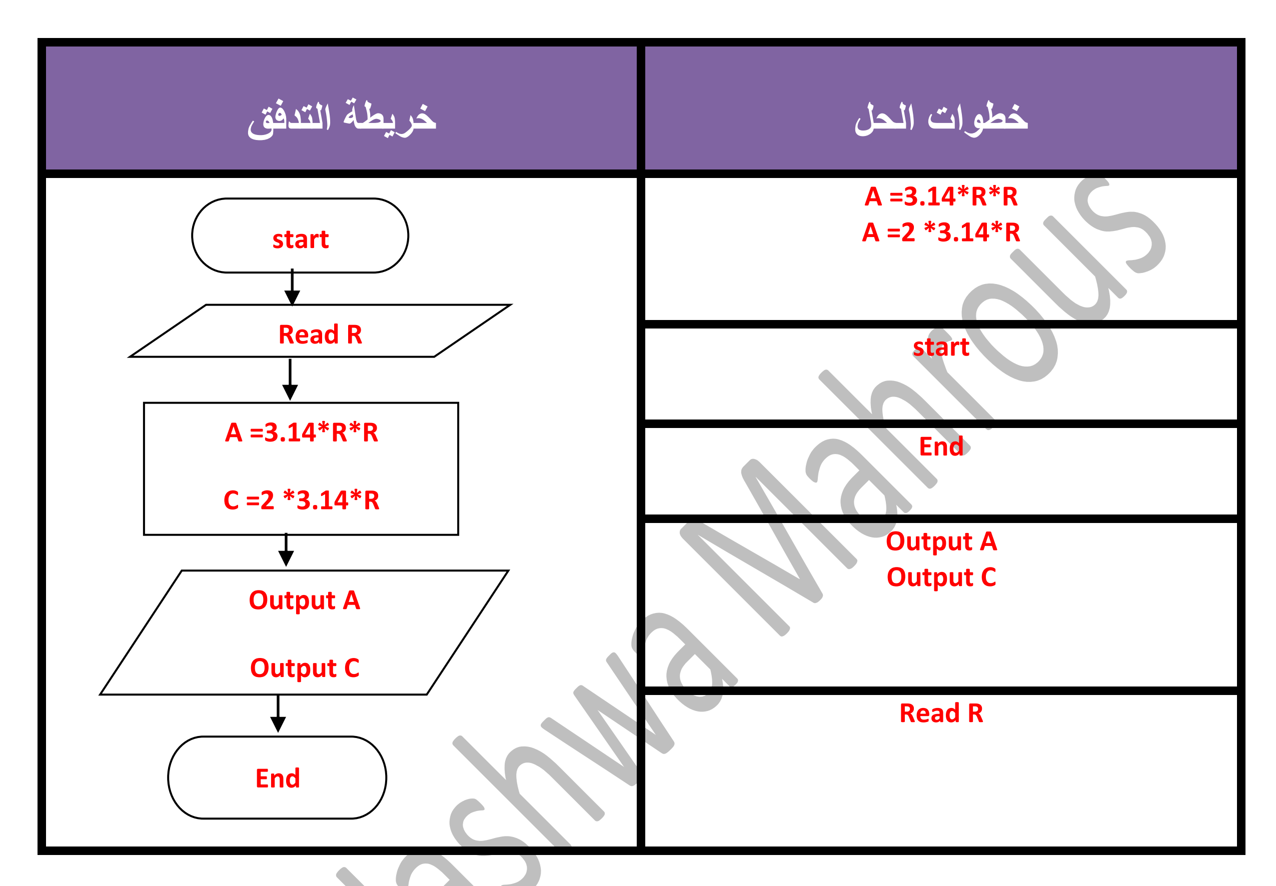
١- صح ٢- خطأ ٣- خطأ ٤- صح
٥- صح ٦- صح ٧- صح ٨- صح
٩- خطأ ١٠ - خطأ

إعداد : نشوى محروس - معلم كمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات

السؤال الثانى :-

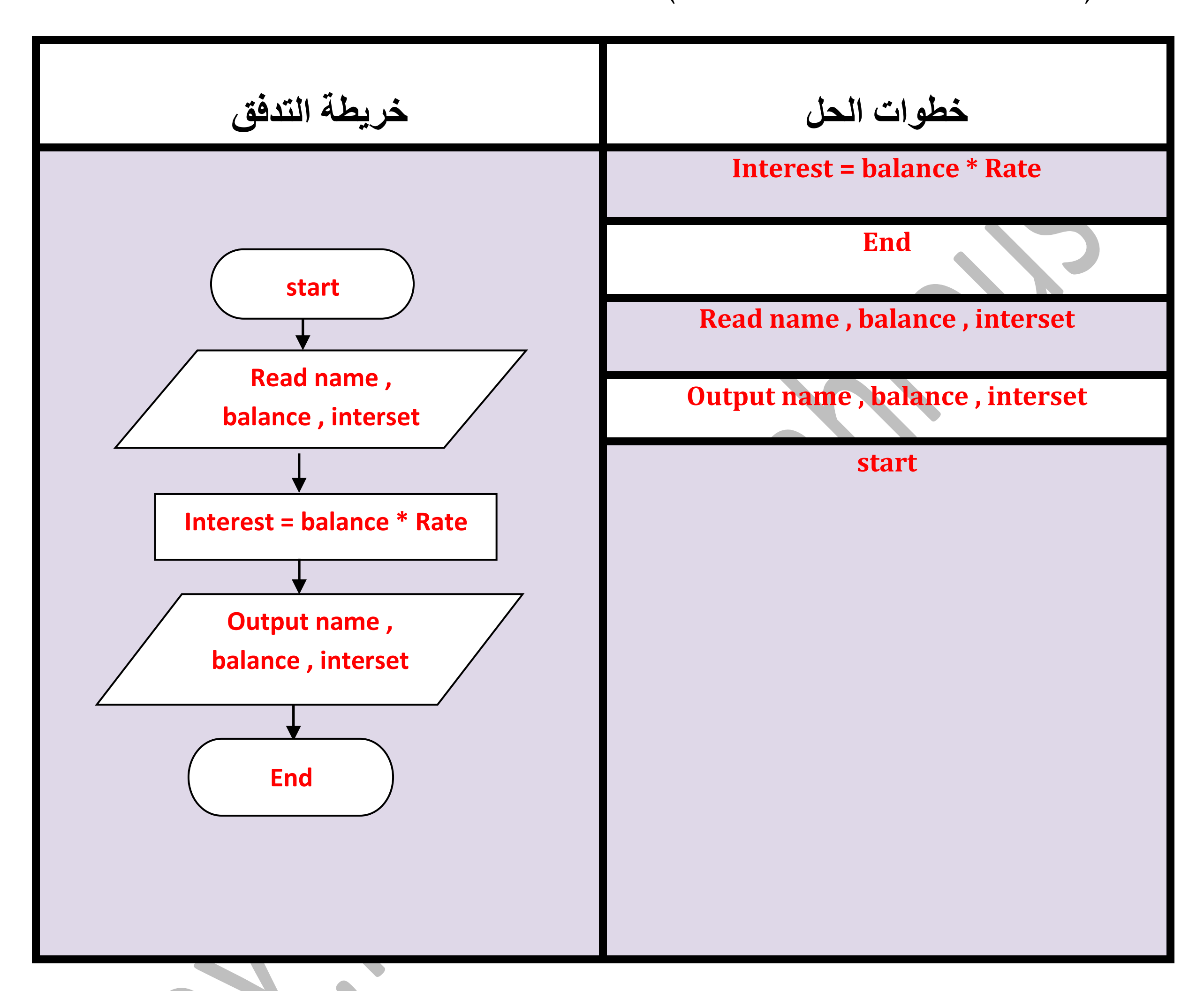
اكتب داخل كل رمز بخريطة التدفق ما يناسبه من أوامر فى كل مما يلى :

١-خريطة تدفق لحساب مساحة ومحيط الدائرة بمعلومية نصف القطر R

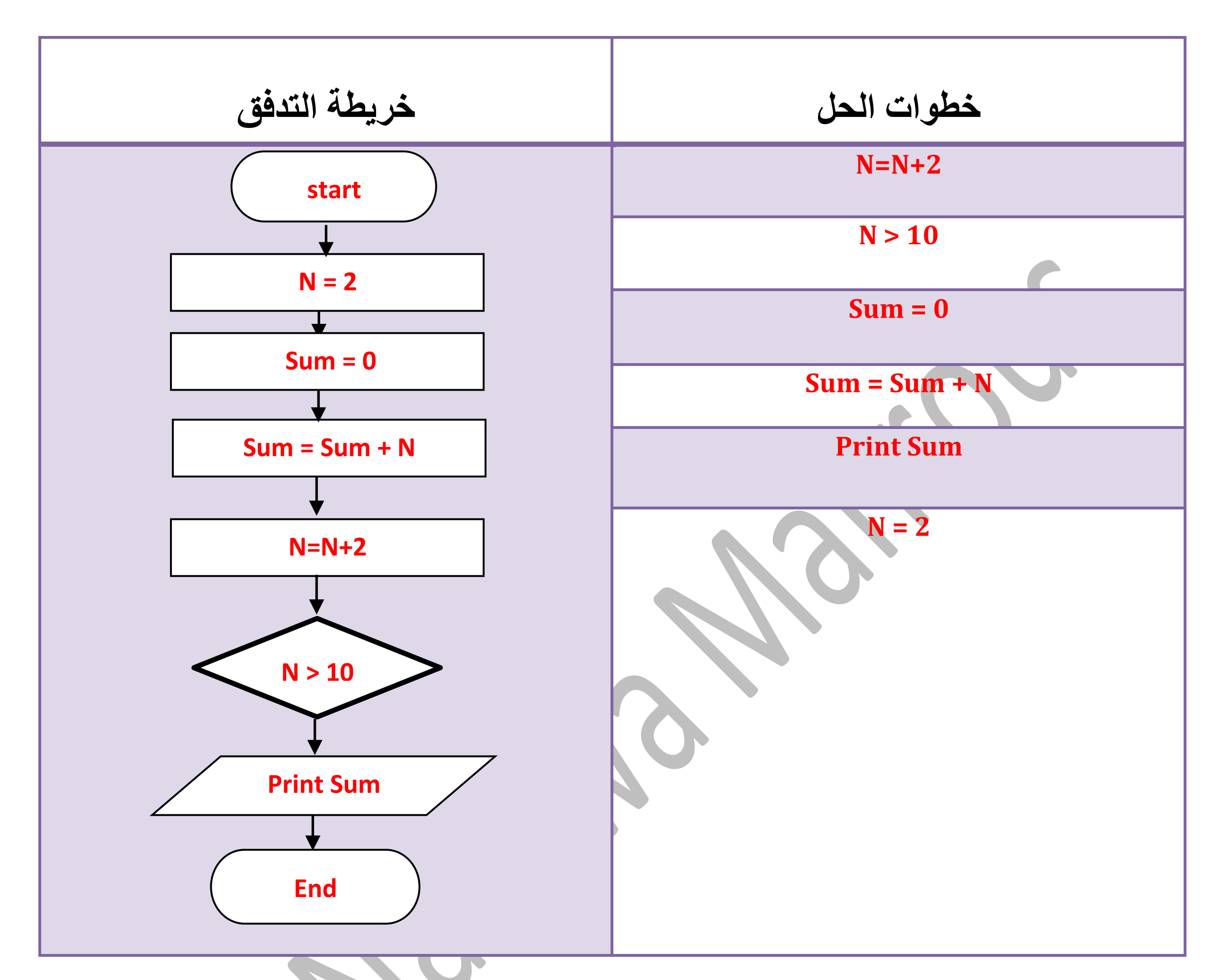


خطوات الحل	خريطة التدفق
A =3.14*R*R A =2 *3.14*R	
start	
End	
Output A Output C	
Read R	

٢- خريطة تدفق لحساب قيمة الفوائد المحسوبة للرصيد (بمعدل فائدة محددة)



٣-خريطة تدفق لطباعة مجموع الأعداد الزوجية الصحيحة من ١ إلى ١٠



خطوات الحل	خريطة التدفق
N=N+2	
N > 10	
Sum = 0	
Sum = Sum + N	
Print Sum	
N = 2	

السؤال الثالث : أكمل الجمل التالية :-

١. فى خرائط التدفق يستخدم رمز .... لاتخاذ القرار أو للمقارنة بين قيمتين .

٢............ هى تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية لتوضيح ترتيب العمليات اللازمة لحل مسألة أو مشكلة محددة .

٣.....هى مجموعة الإجراءات المرتبة ترتيبا منطقيا والتى يتم تنفيذها للوصول إلى هدف معين بناء على معطيات محددة .

٤. أسماء البيانات فى ذاكرة الكمبيوتر تسمى.....

٥............. لها أهمية قصوى فى توثيق البرامج المعقدة والكبيرة .

٦. الاتجاه الطبيعى لخريطة التدفق هو من أعلى إلى أسفل ومن ....

٧. يستخدم الشكل .... لبدء وإنهاء خرائط التدفق .

٨. .... هو الوصول إلى هدف أو ناتج مطلوب من خلال خطوات وأنشطة متتابعة ومعطيات محددة.

الإجابة

١- ◇ ٢- خرائط التدفق ٣- الخوارزمية

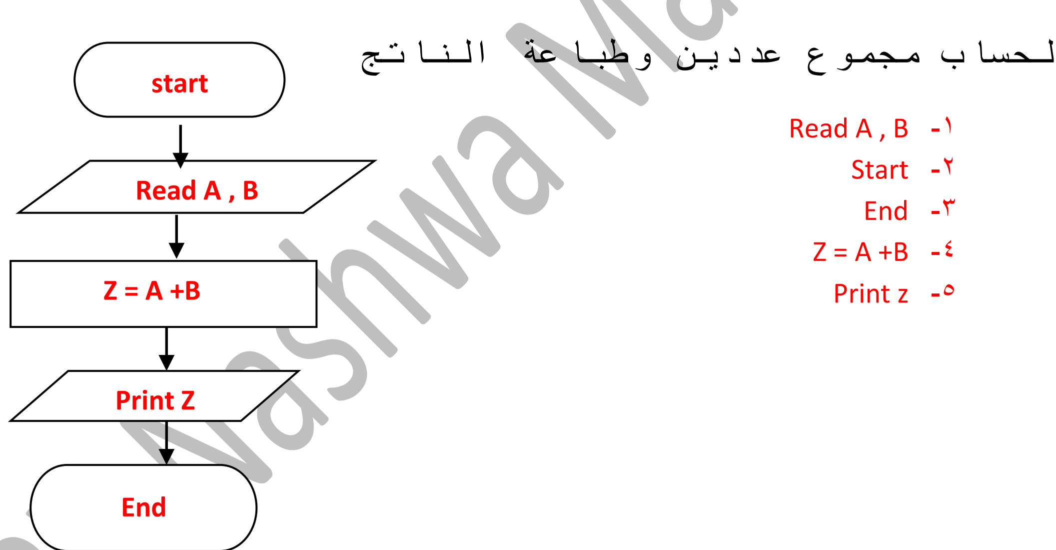
٤- متغيرات ٥- خرائط التدفق ٦- اليسار إلى اليمين

٧- ⬭ ٨- حل المشكلة

السؤال الرابع : قم بعمل خريطة التدفق المقابلة بالأوامر التالية :

لحساب مجموع عددين وطباعة الناتج

١- Read A , B
٢- Start
٣- End
٤- Z = A +B
٥- Print z



النموذج الثالث

السؤال الاول : اذكر المفهوم العلمى :

١- يتعامل معها المستخدم ويصمم عليها واجهة البرنامج بتثبيت أدوات تحكم مختلفة عليها .

٢- يشير إلى بيئة التطوير المتكاملة .

٣- المخطط الذى يتم إنشاء الكائنات منه ويحتوى على الخصائص و الوسائل و الأحداث التى يأخذها الكائن المنشأ منه .
٤- من مكونات بيئة التطوير IDE ويحتوى على خصائص أدوات التحكم .
٥- هو وحدة البناء الأساسية فى لغات البرمجة كائنية التوجيه .
٦- اللغة الوحيدة التى يفهمها الكمبيوتر وينفذها الكمبيوتر.
٧- عبارة عن مجموعة من الأوامر و التعليمات تكتب وفقا لقواعد معينة ، ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة لتنفيذها .

الإجابة :-

١- نافذة النموذج Form ٢- IDE ٣- التصنيف class
٤- صندوق الخصائص Properties ٥- الكائن Object
٦- لغة الآلة ٧- لغة البرمجة

السؤال الثانى : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-يتم إنشاء التصنيف من الكائن ( )
٢-لغة الفيجول بيزيك دوت نت Visual Basic.Net تعتمد على الكائنات ( )
٣-كل تطبيقات النوافذ لها واجهة رسومية وليس لها خصائص مشتركة ( )
٤-زر أمر "Button" ، أداة عنوان "Label" وصندوق النص "Text Box" كائنات ( )
٥-الكمبيوتر يفهم اللغة الانجليزية ويتعامل معها . ( )
٦-مستعرض الحل "Solution Explorer" يعرض خصائص ادوات التحكم ( )
٧-كل لغة برمجة تتضمن مترجم "Compiler" يترجم أوامرها إلى لغة الآلة ( )

الإجابة :

١-خطأ ٢- صح ٣- خطأ ٤- صح
٥- خطأ ٦- خطأ ٧- صح

السؤال الثالث : أكمل الجمل التالية :

١-................. له خصائص ووسائل و أحداث .
٢-.................... يعرض أسماء ملفات ومجلدات المشروع أو المشروعات التى ضمنه .
٣-بيئة IDE تمكن من إنشاء تطبيقات............. و .... و..................
٤-الطول و العرض و اللون بالنسبة للكائن تعتبر...
٥-الكمبيوتر لا يفهم ولا ينفذ إلا لغة.............
٦-........... يحتوى على كل أدوات التحكم التى يتم تثبيتها على النافذة " Form"
٧-مستكشف الحل وصندوق الخصائص من مكونات ......

الإجابة :-

١-الكائن Object - مستعرض الحل SolutionExplorer
٣-الموبايل - الويب - المكتبة
٤- الخصائص Properties ٥- الآلة
٦-صندوق الأدوات ToolBox ٧- بيئة IDE

النموذج الرابع

السؤال الأول :- ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١- فى VB.Net الكائن Object يتبع فئة معينة Class ( )
٢- يتم إنشاء التصنيف (Class) من الكائن (Object) . ( )
٣- IDE هى اختصار Introduction Development Environment ( )
٤- لا يستطيع الكمبيوتر التعامل مع برنامج مكتوب بإحدى لغات البرمجة ( )
٥- لا يمكن وضع أى أداة على نافذة النموذج "Form" . ( )
٦- صندوق الخصائص Properties يعرض أسماء ملفات المشروع ( )

الإجابة :

١- صح ٢- خطأ ٣- خطأ
٤ - خطأ ٥- خطأ ٦- خطأ

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحه مما يلى :

١-............ هو عبارة عن الفعل الذى يمكن أن يقع على الكائن

(أ) الوسيلة Method (جـ) الحدث Event

(ب) الخاصية Property (د) التصنيف Class

٢-تستعمل .... لعرض اسماء الملفات و أسماء المشروعات .

(أ) Solution Explorer (جـ) Object

(ب) Form (د) Windows

الإجابة :-

١-الحدث Event ٢- Solution Explorer

السؤال الثالث : - اختر من العمود (أ) ما يناسب العمود (ب) :

العمود (أ)	العمود (ب)		الإجابة
١-الأفعال التى يمكن أن تقع على الكائن	(أ)	الكائن	٤
٢- المخطط الذى يتم إنشاء الكائنات منه	(ب)	الخصائص	٥
٣- سلوك وأفعال الكائن	(جـ)	الأحداث	١
٤- وحدة البناء الأساسية فى لغات البرمجة كائنية التوجيه	(د)	الوسائل	٣
	(هـ)	التصنيف	٢
٥- تصف الكائن وتحدده	(و)	الأزرار	

السؤال الرابع : أكمل العبارات التالية من بين القوسين :

(الكائن-Form - Properties - Visual Basic.Net)

١-من اللغات التى نستخدمها فى كتابة البرامج .....

٢-........ يوضع عليه الأدوات ويعمل واجهة البرنامج.

٣-هو شىء له خصائص ووسائل و أحداث ....

الإجابة

١- Visual Basic.Net ٢- Form ٣- الكائن

النموذج الخامس

السؤال الاول :- أكمل الجمل الاتية بما يناسبها من العبارات التالية :-

(الكائن "Object " -التصنيف - VisualStudio - .NetFramework - لغة البرمجة -النموذج "Form ")

١-يستخدم .... فى تصميم تطبيقات ويندوز أو تطبيقات موبايل أو تطبيقات ويب .

٢-بواسطة .... تكتب مجموعة من الاوامر و التعليمات وفقا لقواعد معينة ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة لتنفيذها .

٣-يوفر.........بيئة تصميم وتشغيل تطبيقات الدوت نت.

٤-يعرف .... بأنه وحدة البناء الاساسية فى لغات البرمجة كائنية التوجيه ويتم إنشاؤه من تصنيف معين .

٥-المخطط الذى يتم إنشاء الكائنات منه يطلق عليه ....

الإجابة

١-Visual Studio ٢-لغة البرمجة ٣- .NetFramework
٤- الكائن " Object" ٥- التصنيف "Class"

السؤال الثالث : - اختر الصحيح من بين الأقواس :-

١-لحفظ المشروع افتح قائمة قائمة File واختر ...
(Save - Save All - Save as)

الإجابة :-
١- Save All

السؤال الرابع : أكمل الجمل التالية :-

١-.......... هو اختصار يعنى بيئة تطوير البرامج .

٢-..........تكتب بحروف إنجليزية ولكن بقواعد محددة تختلف من لغة إلى أخرى ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة .

٣-..... هو عبارة عن مخطط يتم منه إنشاء الكائنات

٤-لإضافة نافذة "Form" جديدة من قائمة .... اختر ....

الإجابة :-
١-بيئة التطوير IDE ٢- لغة البرمجة

٣-التصنيف Class

٤-Add Windows Form/ Project

السؤال الخامس :ـضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-الخوارزمية Algorithm هى طريقة لحل المشاكل فى صورة خطوات مرتبة ( )

٢-لا يستطيع الكمبيوتر التعامل مع برنامج مكتوب بلغة Visual Basic.Net ( )

٣-صندوق الأدوات Tool Box هو مجموعة من الأزرار التى تمثل طرق مختصره لتنفيذ الاوامر الموجودة فى القوائم ( )

٤-لحفظ المشروع من قائمة File اختر أمر Save ( )

الإجابة :

١-صح ٢- خطأ ٣- خطأ ٤- خطأ

السؤال السادس : اختر الصحيح من بين الاقواس :-

١- الوسائل هى :
(أفعال تقع على الكائنات - مخطط يتم منه انشاء كائن معين - أفعال محددة للكائنات)

٢- يفهم الكمبيوتر لغة واحدة هى لغة : (الإنجليزية - الآلة - اللاتينية)

٣- .... هو عبارة عن قالب أو مخطط معين يتم إنشاء كائنات معينة .
(نظام التشغيل Windows - النموذج Form -التصنيف Class)

الإجابة :-

١- أفعال محددة للكائنات ٢- الآلة
٣- التصنيف Class

النموذج السادس

السؤال الاول : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-يعتبر النموذج Form فى لغة VisualBasic.Net من الوسائل . ( )

٢-تعتبر Properties أداة موجودة داخل ToolBox. . ( )

٣-تحتوى نافذة الخصائص Properties Windows على مجموعة من الادوات التى يستخدمها المبرمج فى تصميم واجهة البرنامج ( )
٤-يتم حفظ المشروع من قائمة Edit ( )
٥-Properties Windows من أوامر قائمة View ( )
٦-كل زر فى الحاسبة هو كائن Object له خصائص تميزه عن باقى الكائنات ( )
٧-خرائط التدفق عبارة عن مجموعة من الاوامر والتعليمات تكتب وفقا لقواعد معينة ويتم ترجمتها إلى لغة الآلة ( )
٨-الكمبيوتر لا يفهم ولا ينفذ إلا اللغة الإنجليزية . . ( )
٩-الازرار Buttons والنوافذ Forms يعتبروا احداث . ( )
١٠- الكائن له وجود فى ذاكرة الكمبيوتر قبل انشاؤه من تصنيف معين ( )
١١- لغة الفيجول بيزيك دوت نت VisualBasic.Net تستخدم فى كتابة خطوات حل مشكلة بأوامر برمجة يمكن تنفيذها ( )

الإجابة :

١- خطأ ٢- خطأ ٣- صح ٤- خطأ ٥ - صح ٦- صح
٧- خطأ ٨- خطأ ٩- خطأ ١٠- خطأ ١١- صح

السؤال الثانى : أكمل الجمل التالية :

١-نافذة .... أحد مكونات بيئة IDE وتستخدم واجهة للبرنامج.
٢-الامر ToolBox من أوامر قائمة ....
٣-.................. هى الوظائف والأفعال التى يقوم بها الكائن Object
٤-................... يطلق على الرمز الذى يستخدم فى عمليات المعالجة.
٥-أول خطوات حل المشكلة ....
٦-يمكن استخدام ألفاظ مثل : Enterأو Read أو Input للتعبير عن ....
٧-العمليات فى خريطة التدفق تتجه من .... إلى .... ومن .... إلى ....
٨-فى أى معادلة يحتوى الطرف الايسر على .... واحد هو ناتج المعادلة .

٩-إعداد الحل على شكل سلسلة من الخطوات المرتبة يطلق عليها لفظ ....

١٠- .... مهمة جدا فى توثيق البرامج وخصوصا البرامج الكبيرة والمعقدة.

الاجابة :-

١-النموذج Form ٢-View ٣- الوسائل Method
٤- ٥- تحديد المشكلة ٦- الادخال ٧- أعلى - أسفل - اليسار - اليمين ٨- متغير
٩- الخوارزمية ١٠- خريطة التدفق

السؤال الثالث : اختر الإجابة الصحيحه من بين القوسين فيما يلى :-

١-لتسهيل البحث عن الأدوات Controls فى صندوق الادوات ToolBox لذلك تم تقسمها إلى مجموعات تسمى
(أوامر وازرار - فئات - صناديق حوارية)

٢-تستعمل ...... لعرض ما تم استخدامه فى البرنامج من اسماء الملفات واسم مشروع
(Form - Object - Solution Explorer)

٣-أداة النموذج من محتويات :
(صندوف الادوات - بيئة IDE - Properties)

٤-.............. يحتوى على مجموعة من الادوات التى يستخدمها المبرمج فى انشاء واجهة البرنامج
(Solution Explorer - Windows- Toolbox)

٥-نافذة الخصائص تعرف خصائص ....
(العنصر النشط - نافذة النموذج - الكائن)

٦-مصطلح IDE يشير إلى :
(سطح المكتب - بيئة التطوير المتكاملة - لغة الآلة)

٧-يتم انشاؤه من التنصيف وهو وحدة البناء الأساسية فى لغات البرمجة كائنية التوجيه :
(التصنيف Class- الكائن Object -النافذة Form)

٨-لحفظ المشروع فى الفيجول بيزيك دوت نت افتح قائمة (File - View-Project) واختر أمر
(Save All- New Project - Add Windows Form)

٩-........ هو المخطط الذى يتم انشاء الكائنات منه
(التصنيف Class -الكائن Object -النافذة Form)

الإجابة :

١- فئات ٢- Solution Explorer ٣- بيئة IDE
٤- Toolbox ٥- العنصر النشط
٦- بيئة التطوير المتكاملة
٧ - الكائن Object ٨- Save All-File
٩- التصنيف Class

النموذج السابع

السؤال الأول : اكتب المصطلح العلمى الدال على التالى :-

١-شكل يستخدم للمقارنة و الاختيار فى خرائط التدفق .
٢-يعنى الوصول إلى الهدف أو الناتج المطلوب من خلال معطيات و إجراءات مرتبة .
٣-تمثيل تخطيطى يعتمد على الرسم بأشكال قياسية .
٤-يطلق على الرمز الذى يحدد اتجاه العمليات فى خريطة التدفق

الاجابة :-

١-اتخاذ القرار ◇ ٢- حل المشكلة Problem Solving
٣- خريطة التدفق Flow Chart ٤- خطوط الاتجاه

السؤال الثانى : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١- الخصائص Properties هى سلوك الكائن عندما يقع عليه أحداث معينة ( )
٢- الفيجول بيزيك دوت نت لغة كائنية التوجيه لإنشاء تطبيقات النوافذ أو تطبيقات الويب موجهة بالحدث لانها تعتمد على الكائنات ( )
٣- الأحداث Event تصف الكائن وتحدده ( )
٤-جميع لغات البرمجة تكتب أوامرها بحروف اللغة الإنجليزية ( )
٥-كل لغة من لغات البرمجة تحتوى على مترجم Compiler يترجم أوامرها ظغلى لغة الآلة ليستطيع الكمبيوتر تنفيذها ( )

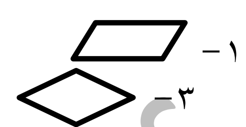
الإجابة :-

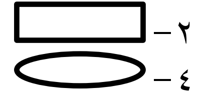
١-خطأ ٢- صح ٣- خطأ ٤- صح - ٥- صح

السؤال الثالث : ارسم الشكل المناسب فى الفراغات التالية :-

(١) يستخدم الشكل.........لادخال و الاخراج .
(٢) للمعالجة نستخدم الشكل ....
(٣) للمقارنة او الاختبار نستخدم الشكل ....
(٤) نستخدم الشكل .... للبداية و النهاية .

الاجابة





السؤال الرابع : ـ صل من العمود (أ) ما يناسبه بالعمود (ب)

م	العمود (أ)	العمود (ب)	الاجابة
١	Compiler	يحتوى على خصائص الادوات	٤
٢	ToolBox	بيئة تطوير البرامج	٣
٣	IDE	يقوم بترجمة البرنامج إلى لغة الآلة	١
٤	Properties	من مكونات IDE	٢

السؤال الخامس : اختر الإجابة الصحيحه مما بين الاقواس :ـ

١-يحتوى اسم المشروع و أسماء ملفات المشروع (مستكشف الحل - نافذة الخصائص - نافذة النموذج)

٢-يوضع عليها أدوات التحكم Controls وتستخدم واجهة البرنامج
(Form - Application - Visual Studio)

٣-الـ Visual Studio .Net اطار عمل يمكن من خلاله إنشاء تطبيقات (ويندوز - الويب - كل ذلك)

٤-تحتوى على أدوات وميزات تمكن المطور من إنشاء تطبيقات نت :

(Form - Application - Visual Studio)

٥-لاضافة نافذة Form جديدة من خلال لغة فيجول بيزيك دوت نت افتح قائمة (File - View - Project) و اختر
(New - New Project - AddWindowsForm)

٦-يحتوى على كل أدوات التحكم التى يتم تثبيتها على نافذة النموذج Form : (Project - Form - ToolBox)

الاجابة :-

١-مستكشف الحل ٢- Form ٣- كل ذلك

٤ - Visual Studio

٥- AddWindowsForm-Project ٦-ToolBox

النموذج الثامن

السؤال الأول : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-خاصية Nameتحديد موضع بدء ظهور نافذة النموذج على الشاشة ( )

٢-لمنع ايقونة نافذة النموذج النموذج من الظهور على شريط المهام من خاصية Text ( )

٣-جميع خصائص ادوات التحكم لها قيم افتراضيه لا يمكن تغييرها ( )

٤-لا توجد خصائص مشتركة بين ادوات التحكم Controls . ( )

٥-عند انشاء مشروع جديد يتم تلقائيا اضافة نافذةنموذج للعمل به ( )

٦-القيمة الافتراضيه لخاصية Textو Name لاول نافذة نموذج هى Form 1 ( )

٧-يمكن اختبار البرنامج (تشغيل البرنامج) باختيار ايقونه Start Debugging ( )

٨-لا يظهر اثر ضبط خاصية Right To Left Layout لنافذة النموذج Form حتى يتم ضبط خاصية Right To Left ( )

الإجابة :

١-خطأ ٢- خطأ ٣- خطأ ٤- خطا

٥- صح ٦-صح ٧- صح ٨ - صح

السؤال الثانى : اختر الإجابة الصحيحة من بين الأقواس:

١-لإخفاء صندوق التكبير من على نافذة النموذج اختر الخاصية

(False - Minimize Box - MaxmizeBox)

٢-خاصية Form BorderStyle لها قيم عديدة فإذا أخذت القيمة .... تسمح بتحجيم النافذة باستخدام حدودها (Sizable - False - None)

٣-انقر على الأيقونة Stop Debugging فى شريط الادوات القياسى وذلك لـــ .... (تشغيل البرنامج - إيقاف تشغيل البرنامج - حذف البرنامج)

٤-تأثير خاصية Show In Taskbarيظهر فى وضع (التصميم - التشغيل - التصميم و التشغيل)

٥-للتحكم فى حدود نافذة النموذج Form نستخدم الخاصية

(ForeColor - FormBorderStyle- BackColor)

٦-لظهور نافذة النموذج فى منتصف الشاشة عند بدء التشغيل اختر خاصية :

(Maxmized - StartPosition - WindowsState)

الاجابة :

١-MaxmizeBox ٢- Sizable ٣- إيقاف تشغيل البرنامج ٤- التشغيل ٥- FormBorderStyle ٦ - Start Position

السؤال الثالث : رتب الخطوات التالية لضبط قيمة خاصية Text لنافذة النموذج :

(٤) كتابة القيمة الجديدة

(١) نشط نافذة النموذج

(٢) حدد الخاصية Text فى نافذة الخصائص Properties Windows

(٣) حذف القيمة القديمة

السؤال الرابع : أكمل العبارات التالية بما هو مناسب :-

١-العمود الايسر فى نافذة الخصائص Properties Windows يحتوى على .... اما العمود الايمن فيحتوى على ....

٢-خاصية .... تستخدم لتغيير لون خلفية نافذة النموذج Form

٣-الخاصية التى تسمح بضبط نافذة النموذج عند بدء ظهورها ملىء الشاشة ....

٤-قيمة خاصية .... لنافذة النموذج تظهر فى شريط عنوان النموذج Form

٥-نستخدم Show In Task bar لـ .... أو .... أيقونة نافذة النموذج Form على شريط المهام

الإجابة :-

خصائص الاداة النشطة - القيمة ٢- BackColor

٣ - Windows State ٤- Text ٥- إظهار - إخفاء

النموذج التاسع

السؤال الاول : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-زر الامر Button احد ادوات التحكم له خصائص ووسائل واحداث ( )

١-يقوم المستخدم بالنقر Click على زر الأمر Button لتنفيذ مهمة معينة ( )

٢-زر الامر النشط فى وضع التصميم يظهر حوله ثمان مربعات تساعد فى تحجيمه ( )

٣-يمكن تغير موضع زرالامر Buttonبعملية السحب والإفلات ( )

٤-تستخدم خاصية Name لاداة التحكم زر الأمر لتحديد لون خلفية الأداة ( )

٥-تستخدم الخاصية ForeColor لاداة التحكم لتغير لون النص الظاهر على الاداة ( )

الإجابة :

١-صح ٢- صح ٣- صح ٤- صح

٥- خطا ٦- صح

السؤال الثانى: صل الخاصية المناسبة بالوظيفة المناسبة :

م	الوظيفة Action	الاجابة		الخاصية Property
١	يحدد اسم زر الامر الذى سيستخدم فى الكود	(جـ)	(أ)	ForeColor
٢	تحدد النص الظاهر على زر الامر	(هـ)	(ب)	Location
٣	تحدد لون خلفية زر الامر	(ز)	(جـ)	Size
٤	تحدد لون النص الظاهر على الزر (لون الخط)	(أ)	(د)	Name
٥	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الزر	(و)	(هـ)	Text
٦	تحدد موقع الزر على نافذة النموذج	(ب)	(و)	Font
٧	تحدد ارتفاع وعرض الزر على نافذة النموذج	(جـ)	(ز)	BackColor

السؤال الثالث :- اختر الاجابة الصحيحة من بين الاقواس:

١- إذا كانت قيمة خاصية Size لزر الامر Button1 هى (65;34) تدل على
(العرض ٣٤ و الارتفاع ٦٥ - الارتفاع ٣٤ و العرض ٦٥ - الطول ٣٤ و العرض ٦٥)

٢-لنسخ أداة زر الامر Button من صندوق الادوات Toolbox الى نافذة النموذج فى وضع التصميم
اضغط .... اداة زر الامرمن صندوق الادوات Toolbox
(Left Click - Right Click-D-Click)

٣-خاصية .... تحدد موضع زر الامر Button على نافذة النموذج Form
(Name - Text - Location)

الاجابة :-

١-الارتفاع ٣٤ و العرض٦٥ ٢- D-Click ٣- Location

النموذج العاشر

السؤال الاول: صل الخاصية المناسبة بالوظيفة المناسبة :

م	الوظيفة Action	الاجابة		الخاصية Property
(أ)	تحدد لون خلفية الاداة	(هـ)	١	Image
(ب)	تحدد هل يتغير حجم اداة العنوان حسب النص المكتوب على الاداة أم لا	(جـ)	٢	Location
(جـ)	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الاداة	(أ)	٣	Back Color
(د)	تحدد موقع الاداة على نافذة النموذج	(ب)	٤	Auto Size
(هـ)	تحدد الصورة التى تظهر على الاداة	(جـ)	٥	Font

السؤال الثانى: صل الخاصية المناسبة بالوظيفة المناسبة :

م	الوظيفة Action	الاجابة		الخاصية Property
(أ)	تحدد ارتفاع وعرض الاداة على نافذة النموذج	(و)	١	Visible
(ب)	تحدد الحد الاقصى لعدد الحروف المسموح بكتابتها داخل اداة صندوق النص TextBox	(د)	٢	MultiLine
(جـ)	تحدد النص الظاهر على الاداة	(جـ)	٣	Text
(د)	تحدد امكانية تعدد الاسطر أم لا ؟	(ب)	٤	MaxLength
(هـ)	تحدد هل الاداة ممكن التعامل معها ام لا: القيمة True مسموح والقيمة Falseغير مسموح	(أ)	٥	Size
(و)	تحدد هل الاداة مرئية ام مخفية	(هـ)	٦	Enabled

السؤال الثالث : أكمل العبارات الآتية:

١- أداة .... تستخدم لاستقبال مدخلات مستخدم البرنامج النصية .

٢-لانشاء مشروع Project جديد من قائمة .....اختر امر ....
٣-اداة .... تستخدم عناوين للادوات لتوضح للمستخدم فهم محتوى النافذة .
٤-قيمة الخاصية .... لاداة التحكم Controls لا تظهر فى تستخدم عند كتابة الكود
٥-قيمة خاصية Size لاداة التحكم هى (184 ; 60) تعنى ان ارتفاع الاداة ....وعرض الاداة ....
٦-تستخدم الخاصية .... فى تحديد نوع وشكله وحجم الخط وتأثيرات عليه
٧-الخاصية .... تسمح بادخال النص فى صندوق النص Text Box على عدة اسطر

الإجابة :

١- Text Box ٢- File - New Project ٣- Label
٤- Name ٥- ٦٠ - ١٨٤ ٦- Font ٧- MultiLine

السؤال الرابع : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-الخاصية MultiLine عندما تأخذ القيمة (False) فإنها تسمح بإدخال النص على اكثر من سطر ( )
٢-اداة التحكم Label 1 على نافذة النموذج Form1 قابلة لتغيير أبعادها يدويا بعد ضبط قيمة خاصية Auto Size الى False ( )
٣-لاختبار البرنامج اضغط على مفتاح F4 من لوحة المفاتيح ( )
٤-يمكن تحجيم اداة العنوان Label 1 يدويا عندما Auto Size تساوى False ( )
٥-الخاصية BorderStyle تدد لون النص على اداة العنوان Label 1 ( )
٦-خاصية Password Charتسمح باستخدام الرموز بديلا لحروف كلمة المرور ( )
٧-اداة تحكم العنوان Label تستخدم لاستقبال مدخلات مستخدم البرنامج ( )

الإجابة :

١-خطأ ٢- صح ٣- خطأ ٤- صح
٥- خطأ ٦- صح ٧- خطأ

السؤال الخامس: اختر الإجابة الصحيحة مما بين الاقواس :-

١-الخاصية Password Char تستخدم لتحديد الرمز البديل للحرف المدخل فى أداة :
(Button - Label - Textbox)

٢-الخاصية Multiline عندما تأخذ القيمة (True) فإنها تسمح بإدخال النص على :
(جزء من سطر - سطر واحد - عدة اسطر)

٣-خاصية .... تحدد اداة صندوق النص Textbox مرئية أم مخفية
(Visible- Enabled- Multiline)

٤-أداة............ تستخدم لاستقبال مدخلات مستخدم البرنامج النصية
(Textbox - Label-Button)

٥-الخاصية .... تعرض النص المدخل بأداة Textbox على عدة اسطر أو سطر واحد
(MaxLength - Multiline- Text)

٦-خاصية .... تحدد هل يمكن التعامل مع اداة صندوق النص Textbox أم لا
(Visible - Enabled - Multiline)

الإجابة :

١-Textbox ٢- عدة اسطر ٣- Visible
٤- Textbox ٥- Multiline
٧-Enabled

النموذج الحاى عشر

السؤال الاول : أكمل العبارات الاتية :

١-أداة .... تخدم فى احتواء أدوات التحكم الاخرى ذات الوظيفة الواحدة وتنظم وضع الادوات على نافذة النموذج Form

٢-الخاصية .... تحدد الصورة التى تظهر فى خلفية الاداة

٣-أداة التحكم .... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط

٤-خاصية .... تحدد لون الكتابة على اداة صندوق المجموعة Group Box

٥-أداة التحكم .... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل او اكثر

٦-الخاصية .... تبين هل تم تنشيط (اختيار) الاداة Radio Button

الإجابة :

١- GroupBox
٢- BackgroundImage
٣- RadioButton
٤- ForeColor
٥- CheckBox
٦- Checked

السؤال الثانى: صل الخاصية المناسبة بالوظيفة المناسبة :

م	الوظيفة Action	الاجابة		الخاصية Property
١	تحدد مصادر العناصر المقترحة لعملية الاكمال التلقائى	(هـ)	(أ)	Font
٢	هى مجموعة العناصر التى تعرض فى أداة التحكم ComboBox او ListBox	(د)	(ب)	BorderStyle
٣	النص الظاهر على اداة زر اختيار بديل واحد وتحدد هل تم اختيار زر اختيار بديل واحد ام لا؟	(و)	(جـ)	AutoCompleteMode
٤	تحدد نوع وحجم وشكل النص الظاهر على الاداة	(أ)	(د)	Items
٥	تحدد النص الذى على اساسه تقترح جزء من عناصر صندوق التحرير والسرد الذى يتوفق معه	(جـ)	(هـ)	AutoCompleteSource
٦	تحدد شكل حدود أداة صندوق القائمة ListBox	(ب)	(و)	Text
			(ز)	Cheched

السؤال الثالث : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-بعض خصائص Properties غير مؤثرة إلا بعد ضبط خصائص أخرى ( )
٢-عند انشاء Project مشروع جديد يتم اضافة نافذة نموذج Form للعمل به ( )
٣-لاتوجد خصائص Properties مشتركة بين اداة تحكم و اخرى Controls ( )
٤-لابد من وجود قيمة لأى خاصية Property ( )
٥-يتم تعديل قيمة خاصية لأداة تحكم من خلال صندوق الادوات Toolbox ( )
٦-قيمة الخاصية Size هى 98;108 تعنى ان عرض اداة التحكم ١٠٨ وارتفاعه ٩٨ ( )
٧-تستخدم Radio Button فى حالة إعطاء المستخدم إمكانية اختيار أكثرمن بديل ( )

٨-يمكن للمستخدم عدم اختيار أى عنصر فى أداة التحكم Checkbox ( )

الاجابة :-

١-صح ٢- صح ٣- خطأ ٤ - صح
٥- خطأ ٦- خطأ ٧- خطأ ٨- خطأ

السؤال الرابع : اختر الصحيح من بين الاقواس :

١-الاداة التى تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل أو اكثر
(Combo Box - Checkbox - Radio Button)

٢-خاصية Checked تبين أن أداة تحكم Control .... هى الاداة النشطة

(Checkbox - Radio Button -كل ما سبق)

٣-أداة التحكم .... تتيح لمستخدم البرنامج عدد من البدائل ليختار بديل واحد فقط

(List Box - Button - Radio Button)

٤-الخاصية Checked اذا اخذت القيمة.............تعنى ان اداة التحكم غير نشطة

(True - False - No)

٥-يمكن تشغيل المشروع فى وضع الاختيار بالضغط على مفتاح .... من لوحة المفاتيح
(F4-F5-F2-F8)

الاجابة

١-ChechBox ٢- كل ما سبق

٣- RadioButton ٤- False ٥- F5

السؤال الخامس : أجب عن التالى :

١-اكتب اسم الخاصية Property التى تمكنك من التحكم فى حجم أداة تحكم العنوان Label بموشر الفأرة
٢-اكتب اسم الخاصية Property التى تجعل اتجاه الكتابة من اليمين ألى الشمال .
٣-اكتب اسم خاصيتين Properties لا يظهر أثرهما الا بعد عمل Start Debugging

الاجابة :-

١- Size ٢- Right To Left
٣- Checked - Show In Taskbar

النموذج الثانى عشر

السؤال الاول : اكتب المصطلح العلمى الدال على العبارات الاتيه :

١-خاصية تستخدم لتغيير اسم اداة التحكم فى البرنامج
٢-خاصية نستخدمها لتحديد لون الكتابة على وجه أداة التحكم
٣-خاصية تستخدم لوضع كتابة على أداة التحكم
٤-خاصية تستخدم لتحديد الصورة التى ستظهر على اداة التحكم

الإجابة :-

١- Name ٢- Fore Color ٣- Text ٤- Image

السؤال الثانى : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-تستخدم الخاصية Fore Color لوضع صورة على الزر Button ( )
٢-تستخدم اداة التحكم Radio Button واجهة للبرنامج توضع عليها باقى ادوات التحكم الاخرىControls ( )
٣-يرسم زر التحكم Button من خلال صندوق الادوات Toolbox ( )
٤-يتم حفظ المشروع من قائمة Edit ( )

٥-تستخدم الخاصية Color لتحديد لون خلفية الاداة . . ( )

٦-لا يمكن وضع اى اداة على نافذة النموذج فى نمط التصميم ( )

الإجابة :

١- خطأ ٢- خطأ ٣- صح ٤- صح

٥- خطأ ٦ - خطأ

السؤال الثالث: اختر من العمود (أ) ما يناسب العمود (ب)

م	العمود (أ)	الاجابة		العمود (ب)
(أ)	كائنات ذات خصائص ووظائف	(ز)		ForeColor
(ب)	تتيح للمستخدم اختيار اكثر من بديل	(جـ)		MultiLine
(جـ)	تحدد امكانية الكتابة داخل اداة التحكم صندوق النص على سطر واحداو اكثر	(هـ)		Font
(د)	عبارة عن قالب يمثل الخصائص والوظائف التى سوف يحتويها الكائن	(أ)		ادوات التحكم Controls
(هـ)	لتغيير نوع خط الكتابة على الاداة	(ب)		CheckBox
(و)	تتيح للمستخدم اختيار بديل واحد فقط	(د)		Class
(ز)	لتحديد لون الكتابة على الاداة			

السؤال الرابع : - أكمل العبارات الآتيه :-

(Text - MaxLength - Label - F1 - Textbox - F7- IDE- F5-ToolBOX-CheckBox -Fore Color -Font)

١-المصطلح .... يعنى بيئة تطوير البرامج التى يمكن من خلالها انشاء وتطوير برامج الكمبيوتر.

٢-لتشغيل البرنامج من خلال الفيجول استوديو نضغط ....من لوحة المفاتيح.

٣-لمعرفة او تحديد لون الكتابة على اداة التحكم تستخدم الخاصية ....

٤-..................... هى وسيلة لادخال البيانات حيث تسمح لمستخدم البرنامج بالكتابة اثناء تشغيل البرنامج

٥-تستخدم الخاصية.......لتحديد عدد الحروف المكتوبة داخل الاداة Textbox

٦-................. اداة التحكم التى تستخدم لعرض نص لا يمكن لمشغل البرنامج تغييره
٧-.................. يحتوى للمستخدم العديد من الاختيارات على ان يختار واحد فقط
٨-اداة التحكم .... تتيح للمستخدم العديد من الاختيارات على أن يختار واحد فقط

الإجابة :

١- IDE ٢- F5 ٣- Fore Color
٤- Textbox ٥ - Maxlength ٦- Label
٧ - صندوق الادوات ٨- Checkbox

السؤال الخامس :- اختر الإجابة الصحيحة :

١-الخاصية .... تستخدم لمعرفة او تحديد الصوره على اداة التحكم .

(Image - Background Image - Border Style)

٢-يتم تخصيص قيم الخاصية Text لاى أداة من نافذة ....

(الخصائص فقط-الأدوات-الخصائص والكود-الكود فقط)

٣-لتحديد اسم الأداة تستخدم الخاصية ....

(كل ما سبق - Text - Name)

٤-اذا لم تشاهد صندوق الادوات يمكنك عرضه باختيار (Toolbox) من قائمة ....

(View - Help - Edit - File)

٥-الخاصية التى تسمح بتحديد الحرف او الشكل الذى سيظهر مكان حروف كلمة المرور هى ....

(MaxLength - Right-to-left - Password Char)

٦-الخاصية .... تأخذ القيم Trueاو False

(Fore Color -Text - كل ما سبق - Enabled)

٧- الخاصية Password Char من خصائص الاداة ....
(Button - Label - Text Box)

الإجابة :

١- Image ٢- الخصائص و الكود ٣- Name
٤- View ٥- Password Char ٦- Enabled
٧ - Textbox

النموذج الثالث عشر

السؤال الثانى : ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١. عند ضبط قيمة الخاصية Text لأداة التحكم لا يظهر التأثير فورا فى وضع التصميم ( )
٢. نافذة الخصائص Properties Windows هى مكان كتابة الكود ( )
٣. لفتح نافذة الكود اختر امر Code من قائمة View . ( )
٤. عند انشاء مشروع جديد يتم تلقائيا إضافة نافذة نموذج للعمل به ( )
٥. قائمة Class Name تعرض أسماء أدوات التحكم الموجودة على نافذة النموذج ( )
٦. تستخدم الخاصية MaxLength لتحديد أكبر عدد من الحروف يمكن كتابته بأداة صندوق النص Textbox . ( )
٧. القيمة الافتراضية لخاصية (Text و Name) لأول نافذة النموذج هى Form ( )

الإجابة :

١- خطأ ٢- خطأ ٣- صح
٤- صح ٥- صح ٦- صح ٧- خطأ

السؤال الثانى : اكمل التالى مما بين القوسين :

(Text - CodeWindows -Click - D-Click - EventHandler- F4 - F7 - F5 - Visible - MultiLine - Enabled - - المجردة)

١-................... هى مكان كتابة الاوامر والتعليمات (الكود) بلغة Visual Basic.Net

١-الخاصية .... تتحكم فى النص الذى يتم عرضه على وجه الاداة.

٢-لفتح نافذة الخصائص Properties Windows اضغط ....

٣-من أنواع القيم Values التى يتم تخصيصها للخصائص ....

٤-لفتح نافذة الكود الخاصة لأى أداة تحكم انقر أداة التحكم ....

٥-الخاصية .... إذا أخذت القيمة False تؤدى إلى إخفاء الاداة

٦-.............. هو إجراء معين يتم استدعاء عند وقوع حدث ما .

الإجابة :

١- Code Windows ٢- Text ٣- F4 ٤-المجردة

٥- D-Click ٦ - Visible ٧- Event Handker

السؤال الثالث : أجب عن التالى :

١-اكتب صيغة الكود : لضبط خاصية Back Color لأداة تحكم صندوق النص "Txt_Ahly" إلى القيمة (Red)

Txt_Ahly.BackColor = Color. Red

٢-اكتب صيغة الكود : لضبط خاصية Fore Color لأداة تحكم صندوق النص (Txt_Mhala) الى القيمة (White)

Txt_Mhala.ForeColor = Color. White

٣-اكتب صيغة الكود : فى معالج الحدث Click لأداة تحكم الزر btn_Salute

اضبط خاصية Text لأداة تحكم العنوان "lbl_Salute" الى (تحيا ثورة ٢٥ يناير)

Lbl_Salute.Text =" تحيا ثورة ٢٥ يناير "

٤-اكتب صيغة الكود : فى معالج الحدث Click لأداة تحكم الزر Button2
ضبط خاصية Font لأداة تحكم صندوق النص "Txt_Zamalk" الى نوع الخط (Time New Roman) وحجم الخط (24)

Txt_Zamalk.Font =NewFont (" Times New Roman",24)

٥-اكتب الكود المستخدم لجعل أداة الزر Button 1 لا تستجيب لمشغل البرنامج
Button1.Enabled = False

٦-اكتب كود البرمجة لتغيير خلفية أداة Label1 الى اللون الاحمر
Label1.BackColor = Color. Red

٧-جعل الزر Button 1 غير مرئى (يختفى)
Button1.Visible = True

٨-تغيير لون الكتابة على الاداة Buttons 3 الى اللون الاحمر
Button3.ForeColor = Color. Red

٩-تغيير النص الموجود على وجه الاداة Button1 الى الكلمة "Egypt"
Button 1.Text ="Egypt"

السؤال الرابع : أكمل العبارات الاتيه :

١-يمكن الكتابة على أداة .... باستخدام الخاصية ....
٢-نستخدم الخاصية .... لمعرفة أو تحديد استجابة الأداة لمستخدم البرنامج
٣-من شريط أدوات التنسيق Standard Toolbar انقر ايقونة .... لاختبار البرنامج
٤-عند انشاء مشروع VB يتم انشاء نافذة Form جديدة تلقائيا باسم...................
٥-.............. هى وسيلة لادخال البيانات حيث تسمح لمستخدم البرنامج بالكتابة أثناء تشغيل البرنامج
٦-الخاصية............. من خصائص أداة تحكم العنوان Label تجعل حجم الاداة يتغير حسب حجم النص المكتوب بها
٧-لتغيير النص المكتوب على Button2 الى كلمة "الثاير الحق"

Button2............= ....

الإجابة :-

١-التحكم - Text ٢- Enabled

٣- Start Debugging ٤- Form 1 ٥- Textbox

٦-Auto Size ٧- " الثاير الحق" Button2.Text=

السؤال الخامس : اكتب المصطلح العلمي :-

١-هو جزء من شاشة IDE ويحتوى على مجموعة من أدوات التحكم Controls

٢-هو الفعل الذى يقع على الكائن ويستدعى معالج حدث معين

٣-خاصية تستخدم لتحديد نوعية الحدود الخارجية لمربع النص "Textbox"

٤-أحد أزرار لوحة المفاتيح يستخدم فى استدعاء معالج الحدث من داخل فيجول بيزيك

٥-مخطط يتم منه انشاء كائن معين

٦-تستخدم لتحديد نوع الخط المكتوب به النص على أداة تحكم صندوق النص Textbox

الإجابة :

١- صندوق الادوات Toolbox ٢- الحدث Event

٣- Border Style ٤- F7 ٥- التصنيف Class

٦- Font

السؤال السادس: ضع علامه (√) او علامة (×) أمام العبارات الاتية :-

١-فى VB.Net الكائن Object له خواص Properties ووسائل Methods يتبع تصنيف معينة Class ( )

٢-تستخدم الخاصية FormBorderStyle لتحديد شكل حدود نافذة النموذج ( )

٣-لاظهار و اخفاء الاداة Combo Box تستخدم الخاصية Visible ( )

٤-تستخدم الخاصية Image لتحديد لون الخلفية للأداة . . ( )

٥-ObjectName.Method =Value ( )

٦-لمعرفة أو تحديد ما سيكتب على وجه الأداة نستخدم الخاصية Text ( )

٧-اضغط مفتاح F7 من لوحة المفاتيح لعمل Start Debugging ( )

الإجابة :-

١- صح ٢- صح ٣- صح ٤- خطأ
٥-خطأ ٦ -صح ٧- خطأ